



# Officiell Regelbok World Cup Volt Hockey

2022 version 1.





## Elinnebandy

### 1. Spelare/deltagare:

- 1.1 Alla spelare med fysisk funktionsnedsättning som uppfyller reglerna för minsta funktionsnedsättning kan delta.  
Detta omfattas också av personer med intellektuell funktionsnedsättning.  
Om en spelare är osäker - ta kontakt med Parasport Sverige eller tillhörande kommitté/distriktsförbund.
- 1.2 Alla spelare skall använda en godkänd elinnebandystol.
- 1.3 Ett lag består av tre spelare och maximalt tre avbytare.
- 1.4 Laget skall ha enhetlig matchdräkt.
- 1.5 När två lag med samma färger möts skall bortalaget spela med västar.
- 1.6 Om ett lag inte bär enhetliga kläder skall västar användas.
- 1.7 Lagkaptenen ansvarar för kommunikationen. Lagkaptenen skall bära en kaptensbindel (Tejp får användas).
- 1.8 Om lagkaptenen erhåller ett rött kort skall en ny kapten utses.
- 1.9 En spelare kan bara ta emot hjälp från utomstående (Assistent, tränare etc.) under spelets gång om behovet är akut, exempelvis problem med andningsskyddsslang.
- 1.10 Om behovet av hjälp inte är akut ansvarar domaren till att hjälpa spelaren ut från planen.
- 1.11 Om en obehörig person (hjälpare, tränare etc.) kommer in på planen och hjälper en spelare där det inte finns behov av akut hjälp tilldelas det andra laget ett frislags och tränarbänken får en varning.



## 2. Elinnebandystolens uppbyggnad:

\*Elinnebandystolen förkortas nedan med "stolen"

- 2.1 Stolen skall ha tre (3) hjul varav de främre är drivande.  
Avståndet från framkanten av skärmfästet till bakkanten av bakhjulet får maximalt vara **124 centimeter**.  
Avståndet från framkanten av skärmfästet till bakkanten av draghjulet får maximalt vara **74 centimeter**.  
Bredden på stolen: **Max 70 centimeter**  
Spelrum mellan drivhjulet och bakhjulet (när hjulet är vänt bakåt) skall vara minst **24 centimeter**.  
Diametern på hjulet skall vara mellan **25,5-27,0 centimeter**.  
Motorstorlek: **150-280 Watt och maximalt 5000 varv**.  
Toppfart på 14 kilometer i timmen (**14 km/h**).  
Avstånd från sitsens underkant till golv: **17,0-20,0 centimeter**.
- 2.2 Stolen får inte ha några vassa, utstickande delar. Det får inte monteras säkerhetsutrustning i metall runt stolens ytterkanter.
- 2.3 Onödiga delar som kan blockera bollen får inte finnas under stolen, t.ex. löshängande sladdar.
- 2.4 Konstruktionsändringar på stolen som påverkar bollen får inte förekomma.
- 2.5 Plattor som blockerar bollen mellan drivhjulen och träramen är tillåtna.
- 2.6 Transparenta plåtar kan monteras på skärmfästet och bottenplattan. De måste monteras tre (3) centimeter inuti bottenplattan.
- 2.7 Stolen skall ha skydd på undersidan av fotplattan för att skydda underlaget/hallens golv.
- 2.8 Om en respirator är monterad på stolen skall den packas in i skumgummi.
- 2.9 Tillverkarens ändringar av stolens prestanda och fysiska utformning diskuteras med berörd kommitté/beslutande organ.
- 2.10 Stolens rum skall ha ett nummer och namn på spelarens överensstämmande "matchkort". Numret skall vara skrivet på en vit skylt med tydliga svarta siffror i minst A5-format. Om denna regel inte efterföljs kan domaren förbjuda användning av stolen.
- 2.11 Om det inom 1 timme efter matchens slut kommer in en protest på en av stolarna som varit aktiv på planen och att stolen bryter mot punkterna 2.1, 2.2, 2.4 eller 2.6 skall protesten höras av en jury.
- 2.12 Modifiering av elinnebandystol från Holm Rasmussen. Inte aktuellt i Sverige.





- 2.13 Det är tillåtet att montera hjulkapslar som täcker större delen av hjulet. Hjulkapslarna ska vara fria från vassa delar och får inte göra stolen bredare.

### 3. Klubban:

- 3.1 Man spelar med en fastmonterad klubba av flexibelt material som monteras på stolens skärmfäste/båge. Montering av sidovingar ska vara separerade och ha minst två (2) centimeters öppning vilket ger klubbladet möjlighet att böjas. Infästningen till fendern får vara maximalt tio (10) centimeter lång och sex (6) centimeter hög.
- 3.2 Man spelar med en fastmonterad klubba av flexibelt material, som monteras direkt på stolens främre båge.
- 3.3 Klubban får vara maximalt 30 centimeter lång och 15 centimeter hög. Längden mäts från främre bågen till klubbspetsen. Fästet för att hålla sidovingarna får inte vara längre än fyra (4) centimeter på slagsidan.
- 3.4 På sidorna av klubban kan sidovingar monteras. De får vara maximalt 15 centimeter åt vardera hållet.
- 3.5 Sidorna skall monteras i 90 graders vinkel mot slagklubban. De yttersta 20 mm av sidovingarna får böjas maximalt 45 grader.
- 3.6 Klubban får inte vara genomskinlig.

### 4. Bollen:

- 4.1 Bollen är en innebandyboll med en omkrets på minst 22,4 centimeter och maximalt 23,5 centimeter.
- 4.2 Bollen skall ha en avvikande färg mot klubba och golv.
- 4.3 Det skall finnas minst tre bollar per bana.

## 5. Banan:

- 5.1 Måtten på en regelrätt bana är 20 meter lång och 14 meter bred, mindre avvikelser är tillåtna. Domare och tävlingsledning avgör om avvikelserna kan accepteras.
- 5.2 Banan skall ha en sarg som är minst 10 centimeter och maximalt 30 centimeter hög. Sargen skall ha 90 graders vinkel i förhållande till golvet. Sargen skall ha avrundade hörn. Sargen skall vara flexibel, alltså böjas vid kontakt.
- 5.3 På banan skall följande markeringar vara tydliga;
- a) Mållinje
  - b) Straffält
  - c) Mittlinje
  - d) Målgård
  - e) Målstolpens placering
  - f) Straffmålets placering
  - g) Straffpunkten
  - h) Mittpunkt
- 5.4 Straffältet sträcker sig i hela banans bredd, från mållinjen och fem (5) meter framåt.
- 5.5 Mållinjen börjar minst 2,5 meter och maximalt 3,0 meter från baklinjen.
- 5.6 Målgården består av en halvcirkel med en radie av 1,8 meter. Till målområdet tillhör de linjer som avgränsar det.
- 5.7 Målets storlek: 3,0 meter brett, 0,4 meter djupt och 0,2 meter högt. Alla mått är invändiga mått.
- 5.8 Målet skall ha ett nät som är ordentligt fäst vid stolparna, ribban och bakre stolpen. Nätmaskorna ska inte tillåta bollen att passera igenom dem.
- 5.9 Straffmålet är en (1) meter och straffpunkten och är placerad mitt på straffältslinjen.
- 5.10 Lagområdet börjar vid tidtagarbordet och är minst fyra (4) meter
- 5.11 Till de olika fälten tillhör de linjer som avgränsar dem.
- 5.12 Uppmärkning skall ske med enfärgad tejp. Tejpen skall ha en färg som avviker från banans färg. Tejpbredd: 38–55 millimeter.

## 6. Domaren:

- 6.1 Spelet leds av två domare. Båda domarna har rätt att blåsa av vid regelbrott.
- 6.2 Om bollen träffar domaren under spelets gång så fortsätter spelet. Denna regel gäller även om det resulterar i ett mål. Domaren ska försöka undvika bollen.
- 6.3 Alla domslut ska visas.
- 6.4 Domaren kan avstå från att blåsa av en situation om det drabbade laget har fördel av detta. Vid sådan situation ska domaren muntligt göra spelarna uppmärksamma på att spelet fortsätter. Domarna har rätt att avvakta spelets utveckling, innan det döms för en förseelse. Särskilt när fördelsregeln används, kan exempelvis varningar utdelas i efterhand.
- 6.5 Domaren har befogenhet att fatta slutgiltiga beslut. Även när det gäller områden som inte särskilt omfattas av reglerna.
- 6.6 Domaren har rätt att vid grov misskötsel, straffa personer utanför banan som riktar sig direkt mot domaren eller de aktiva spelarna.
- 6.7 Domaren:  
a) Godkänner material och spelare  
b) Godkänner spelplanen/banorna.  
c) Dömer matcherna  
d) Säkerställer att matchkortet fylls i korrekt med namn, målgörare och resultat.  
e) Säkerställer att tidtagarna följer domarens tecken korrekt.  
f) Godkänner och skriver under matchkort och lämnar dessa efter varje spelad match.  
g) Har rätt att förbjuda en stol som anses felaktig eller direkt farlig att använda på planen.  
h) Säkerställer att batteribyten sker vid sidolinjen eller vid spelavbrott.
- 6.8 Om domaren anser att en stol går för fort kan den tas ur spel för kontrollmätning.
- 6.9 Domaren ska vid avvaktande straff uppmärksamma spelarna på det väntande straffet.
- 6.10 Domaren ska visa nedräkning tydligt vid måslag, startslag och frislåg.
- 6.11 Domarna ska ha likadana (godkända) tröjor.



## 7. Tidtagarna:

- 7.1 Varje lag är skyldiga att ställa upp med en tidtagare vid egna matcher.
- 7.2 Tidtagarna:
- a) Sköter matchklockan på domarens signal.
  - b) Visar resultatet så att det antal mål som ett lag har gjort visas på samma sida domarbordet, som laget har sitt mål.
  - c) Uppmärksammar domaren verbalt att en timeout är begärd (Timeout-kort).
  - d) Håller koll på att strafftiden då en spelare är utvisad och ger tecken till domaren när strafftiden är slut.
  - e) Blåser av matchen vid halvtid och matchslut.
  - f) Noterar målgörare, varningar och utvisningar med namn på matchkortet.
  - h) Ser till att domare och tränare skriver under matchprotokollet.

## 8. Speltid/Timeout:

- 8.1 Man spelar två halvlek av minimum 10 minuter eller max på vardera 15 minuter med en paus på 5 minuter. I pausen sker sidbyte.
- 8.2 Varje lag har rätt till två timeouter per halvlek. Längden på en timeout är 30 sekunder. Förfrågan om timeout kan ske när som helst under matchen. Lagledaren/tränaren begär timeout genom att lämna ett timeout-kort till tidtagarbordet. Tidtagarna uppmärksammar domaren verbalt att timeout är begärt. Domaren blåser av för timeout när det är lämpligt. Det lag som begärt timeouten ska vara bollförare eller genomföras vid spelavbrott. Spelet återupptas på samma plats som det avbröts.
- 8.3 Tiden ska endast stoppas när domaren blåser av. Domaren ska stoppa tiden från det att straffslag är dömt till dess att spelet sätts igång igen. Även vid spelarbyte, timeout, teknisk timeout, spelarskada eller av annan orsak ska tiden stoppas.
- 8.4 Längden på en teknisk timeout är två (2) minuter. Bara de domaren tillåter får beträda planen. Brott mot denna regel kan bestraffas med en varning till tränarbänken.
- 8.5 Kan en trasig stol inte repareras inom två (2) minuter ska den bytas/tas av banan så att spelet kan fortsätta.
- 8.6 När det är mindre än två (2) minuter kvar av matchen skall den spelas med effektiv speltid. Tiden stoppas vid alla "visselpipor" i matchen. Detta gäller även om det blir förlängning i matchen.





## 9. Spelstart:

- 9.1 Domaren drar lott mellan lagen, vinnaren väljer bollen eller planhalva. I andra halvlek börjar det andra laget med bollen.
- 9.2 Domaren får inte sätta igång matchen förrän sargen är stängd.
- 9.3 Spelet börjar alltid med att domaren blåser, vid målslag, frislag, match/halvleksstart, tekning och straff.
- 9.4 Matchen börjar med ett startslag på mittlinjen. Spelarna från det lag som börjar ska beröra egen planhalva.
- 9.5 Om ett lag har för många spelare på banan då spelet börjar straffas det med 2 minuters utvisning. Laget avgör vem som ska sitta av straffet. Därefter startas matchen med ett frislag för det andra laget.
- 9.6 Frislag, målslag och startslag efter mål ska ske inom 10 sekunder från att domaren ger signal till att sätta igång spelet.
- 9.7 Vid frislag, målslag, startslag får bollen köras maximalt 30 centimeter på klubban.
- 9.8 Vid start av spelet, frislag, målslag, startslag får den spelare som först rör bollen inte röra bollen igen innan den har träffat en annan spelare eller sargen.
- 9.9 Vid startslag ska spelarna från motståndarlaget uppehålla sig bakom egen straffältslinje.
- 9.10 Avståndsregler måste följas tills bollen berörs.
- 9.11 Om reglerna 9.4, 9.10 inte följs tilldelas det andra laget ett frislag.



## 10. Avbytare:

- 10.1 Om laget skall göra ett byte under matchen signalerar lagledaren/tränaren till domarna att ett spelarbyte önskas. Det kan bara ske ett byte när spelet är stoppat. Åtar man sig ett byte utan domarens tillåtelse eller medan matchen pågår straffas laget direkt med två (2) minuters utvisning. Laget avgör själv vem som ska sitta av straffet.
- 10.2 Lagledaren/tränaren och avbytare ska under matchen hålla sig inom det markerade lagområdet. Ett lag på varje sida om tidtagarbordet. Följs inte denna regel kan en varning ges. Se punkterna 17.1 och 17.8.

## 11. Mål:

- 11.1 Det blir mål när bollen passerat mållinjen.
- 11.2 Om målet har flyttats under spelets gång och bollen passerat mållinjen på en punkt som enligt domarens uppfattning är mellan målstolparna och ribban är det mål.
- 11.3 Efter ett mål skall matchen starta igen med ett startslag från mittlinjen

## 12. Frislag:

- 12.1 Om bollen flyger över sargen är den ur spel, och ska placeras på det ställe där den for ur banan, dock högst en (1) meter ifrån sargen. Frislaget tilldelas det lag som inte rörde bollen sist.
- 12.2 Frislag ska utföras där incidenten hände, dock minst tre (3) meter från målfältet.
- 12.3 Motståndarna ska uppehålla sig minst tre (3) meter från platsen där frislaget sker.
- 12.4 Om regel 12.2 – 12.3 inte följs, görs frislaget om.



### 13. Straffslag:

- 13.1 Straffslag utförs från straffpunkten, utan målvakt och med ett begränsat mål på en (1) meter.
- 13.2 Lagledaren/tränaren får använda en avbytare som straffläggare, medan de tre (3) andra spelarna får vara kvar på banan.
- 13.3 Straffslaget ska utföras som ett direkt slag mot mål. Följs inte detta anses straffen vara förbrukad.
- 13.4 De spelare som inte är inblandade i straffslaget ska uppehålla sig på den motsatta planhalvan.
- 13.5 Om en spelare eller tränare från det andra laget på något sätt stör straffläggaren, döms denna till diskvalifikation (se 17.7).
- 13.6 Efter ett straffslag inleds spelet med ett startslag från mittlinjen om det blev mål. Om det inte blir mål startas spelet med ett målslag.

### 14. Målslag:

- 14.1 Från det ögonblick som bollen är i målområdet får den stanna i målområdet i högst 10 sekunder. Om denna tidsgräns överskrids döms ett frislagslag.
- 14.2 Om bollen ligger stilla i målgården kan målslag dömas.
- 14.3 Målslag slås vid målgårdslinjen.
- 14.4 Om bollen passerar egen mållinje utan att den har varit utanför målområdet räknas inte detta och skall slås om.
- 14.5 Spelarna från motståndarlaget måste hålla sig bakom mittlinjen. Följs inte denna regel skall målslaget slås om.



## 15. Domarkast:

- 15.1 Ett domarkast sker för att återuppta matchen  
a) när domaren har stoppat matchen av annan orsak än regelbrott  
b) när två spelare samtidigt begår regelbrott mot varandra.  
c) om bollen blir överkörd eller vid situationer där bollen är blockerad
- 15.2 Vid domarkast/tekning släpper domaren bollen från cirka 0.2 meters höjd, medan en spelare från varje lag står klara att ta bollen. Spelarna skall vara placerade på den sida av bollen där de är närmast sitt eget mål. Bollen behöver inte passas till en annan spelare.
- 15.3 De spelare som inte deltar i domarkastet/tekningen ska uppehålla sig bakom sin egen strafflinje.
- 15.4 Droppar utförs alltid på mittlinjen.
- 15.5 En spelare får inte begå förseelser innan bollen släpps. Då ersätts denna spelare av en annan medspelare. Därefter tas domarkastet/tekningen om.

## 16. Regelbrott:

- 16.1 När bollen hamnar i en spelares stol utan att omedelbart ramla ur igen av sig själv, döms domarkast/tekning. Händer det när en spelare befinner sig i målgården döms målslag.
- 16.2 Om en spelare kör in i motståndarnas målgård, tilldelas det försvarande laget ett målslag.
- 16.3 Kör man mer än en (1) meter med bollen på drivhjulen, döms frislag till motståndarna.
- 16.4 Små beröringar av annans stol som inte påverkar stolen är tillåtet. Övriga beröringar bestraffas med frislag för motståndaren. Om det är försvars- eller anfallsfel beror på vem som kommer först in i situationen.
- 16.5 En spelare får varken avsiktligt eller oavsiktligt köra in i eller låsa fast en motståndares stol. Vid brott mot denna regel döms frislag till motståndarlaget, om inte motståndarlaget frántas en öppen målchans. I dessa fall bestraffas brottet med straffslag. (se 20.16.5)
- 16.6 Backning är tillåten så länge det inte äventyrar andra spelare. Följs inte denna regel tilldelas ett frislag till motståndarlaget.
- 16.7 Det är förbjudet att röra vid motståndarens klubba på icke bollförd sida. Beröring på bollsidan är endast tillåtet om det innan det varit bollkontakt. Vid brott mot denna regel döms frislag till motståndarlaget.
- 16.8 Om ett lag avsiktligt drar ut på tiden och blockerar bollen så att endast det egna laget kan spela den, avbryts spelet. Vid brott mot denna regel döms frislag till motståndarlaget.
- 16.9 Om det spelas passivt utan att vilja avsluta, räcker domaren upp sin hand. Om det inte är klart inom 30 sekunder efter det att tecknet har getts, avbryts spelet och motståndarna tilldelas ett frislag.
- 16.10 Målet får inte flyttas under spelets gång. Har målet flyttats oavsiktligt, fortsätter spelet medan domaren snabbt ställer målet tillrätta.
- 16.11 Om målet används för att rädda en boll, dvs. att målet flyttas med flit och står så att bollen inte kan passera mållinjen ska straffslag utdömas till motståndarlaget. *Har bollen fri passage över mållinjen, används fördelsregeln.*
- 16.12 Endast en spelare får vistas i eget målområde åt gången. Vid brott mot denna regel döms straffslag till motståndarlaget (se tillägg



20.16.11).

- 16.13 Man får inte avsiktligt passa till en spelare i egen målgård. Vid brott mot denna regel döms straffslag till motståndarlaget.
- 16.14 Bollen kan inte spelas avsiktligt till en lagkamrat som befinner sig i sitt eget målområde. Om denna regel inte följs tilldelas motståndarlaget ett straffslag.
- 16.15 Bollen får spelas genom egen målgård, men inte beröras i målgården. Vid brott mot denna regel döms straffslag till motståndarlaget.
- 16.16 Bollen kan spelas genom sitt målområde, men inte vidröras i området. Om denna regel inte följs bedöms ett straffslag till motståndarlaget.
- 16.17 Man får inte avsiktligt passa bollen med händer eller fötter (se tillägg 20.16.16). Vid brott mot denna regel döms frislage till motståndarlaget. Om brottet sker i målgården eller straffältet döms straffslag.
- 16.18 Hårt eller farligt spel, medveten tidsfördröjning eller dåligt uppförande på plan ska omedelbart bestraffas. Vid brott döms frislage till motståndarlaget. Om brottet sker i straffältet kan straffslag dömas.
- 16.19 Vid grovt osportsligt beteende (se tillägg 20.16.18) döms frislage till motståndarlaget. Om brottet sker i straffältet kan straffslag dömas. *Grovt osportsligt beteende mot domare, lagledare/tränare, medspelare, motspelare, tidtagare, åskådare, och andra närvarande är förbjudet. Exempel på detta är nedsättande eller diskriminerande uttryck, olämpliga miner och kroppsspråk, att spotta efter någon samt alla former av hotfullt beteende.*



## 17. Sanktioner:

- 17.1 Vid grövre regelbrott avgör domaren vilket av följande som ska utdömas; varning, 2 minuters utvisning, eller matchstraff. Endast en varning per spelare och match kan utdömas. Varning markeras med gult kort. Efter en (1) varning ges 2 minuters utvisning. 2 minuters utvisning markeras med 2 fingrar. Matchstraff markeras med rött kort.
- 17.2 Vid en spelares tredje (3) utvisning utdöms automatiskt matchstraff. En ny spelare kan ersätta den spelare som fått matchstraff efter 2 minuter.
- 17.3 En spelare som vid avvaktande straff, begår ännu en förseelse, bestraffas vid nästa spelavbrott för bägge förseelserna.
- 17.4 Det kan bestraffas med varning om spelaren;  
a) underskrider avståndsreglerna i samband med frislag och domarkast/tekning  
b) överskrider tiden i samband med frislag, startslag eller målgårdsslag  
c) blir avisad från ett domarkast/tekning  
d) beklagar sig högljutt över ett domslut
- 17.5 Det ska bestraffas med varning om spelaren;  
a) med avsikt att frånta motståndarlaget en kontringschans eller för att genskjuta, avsiktligt kör in i motståndarlagets målgård  
b) gör sig skyldig till hårt spel.
- 17.6 Det ska bestraffas med 2 minuters utvisning om spelaren;  
a) avsiktligt spelar bollen med fot eller hand  
b) avsiktligt fråntar motståndarlaget en öppen målchans.
- 17.7 Det ska bestraffas med matchstraff om spelaren;  
a) åsidosätter hänsyn till en motspelares fysiska välbefinnande  
b) sparkar eller slår efter en mot- eller medspelare  
c) gör sig skyldig till grovt osportsligt uppförande (se tillägg 20.16.18).
- 17.8 Tränare kan vid osportsligt uppförande bestraffas med en varning. Om förseelsen upprepas utdöms 2 minuters utvisning för laget. Tredje gången diskvalificeras tränaren från matchen.



### Utvisning:

- 17.9 Utvisad spelare ska anmäla sig till tidtagarna som sedan ger spelaren tillåtelse att komma tillbaka in i spelet efter avtjänat straff.
- 17.10 Utvisad spelare ska under hela utvisningen uppehålla sig bredvid tidtagarbordet.
- 17.11 Tiden för 2 minuters utvisning börjar då domaren blåser igång spelet. Tiden för utvisningen räknas i effektiv speltid.
- 17.12 Utvisad spelare får inte ersättas av en avbytare.
- 17.13 När en spelare har suttit av sitt straff ska denna, eller en avbytare tillbaka in på plan utan att störa pågående spel.

### 18. Batteribyte:

- 19.1 Batteribyte är bara tillåtet vid sargen. Gäller även vid timeout eller teknisk timeout.

### 19. Tillägg:

- 6.4 Domarna har rätt att invänta spelets utveckling innan de dömer för en förseelse. Även om förmånsregeln används kan en varning ges.
- 16.5 Det anses vara en öppen målchans oavsett var på planen förseelsen begås, var bollföraren är närmare målet än den bakersta försvarsspelaren. En spelare som befinner sig i eget målområde är att betrakta som en målvakt och inte en försvarare.
- Bollföraren ska ha kontroll över bollen och färdriktning mot mål att det skall betraktas som en öppen målchans.  
Om det försvarande laget har en spelare i det egna målområdet kan ett straffslag endast dömas om förseelsen begås i straffområdet.
- 16.17 En rörelse med foten eller handen ska göras för att det ska betraktas som avsiktligt. Om foten är utanför fotplattan betraktas det alltid som avsiktligt.



